

A Kárpát-medence Ifjúsági Imaéjjel játékgyűjteménye

A játékokhoz szükséges kellékek:

Ezeket készítsd elő, vagy bízz meg valakit, aki előkészíti neked.

1. Hogy vagyok én most?

Kellékek: - levelek, termések, kisebb ágak, bogyók, kavicsok – ami a természetben ilyenkor található.

- minden résztvevőnek A/4 papírlap
- 1 db kendő/csomagolópapír, amire a terméseket kitesszük középre
- időmérő eszköz

2. 30. születésnap

- időmérő eszköz, pl. mobil órafunkciójában a stopper

3. Hogy nézel ki??!

Kellékek: - A/4 papírlap minden résztvevőnek

- 1db toll/filctoll/ceruza / fő

- cellux/gyurmaragasztó (az online változathoz nem szükséges)

4. Lábatlankodás

Kellékek: - a nehezített változathoz 1 vagy 2 toll

5. Ügyi-fogyi

Kellékek: - kisebb cédulák

- íróeszköz

6. Állati

Kellékek: - A/4 papír a csapatoknak

- íróeszköz

7. Ments meg, január!

Kellékek: nincs kellék

8-12 fős csoportokat alakítsunk, mindegyiknek legyen csoportvezetője, aki a játékokat levezeti.

Az este kezdő, játéka (60perc)

1) Hogy vagyok én most?

Létszám: 10-12 fő

Kellékek: - levelek, termések, kisebb ágak, bogyók, kavicsok – ami a természetben ilyenkor található.

- ha nem jut lehetőség ilyesmi begyűjtésére, akkor gombok, fonalak, színes cetlik, újságból vágható képek, gyufák, stb.

- minden résztvevőnek A/4 papírlap

- 1 db kendő/csomagolópapír, amire a terméseket kitesszük középre

- időmérő eszköz

Instrukció: Csendesedjete el, és gondolkozzate el azon, hogy mik azok a kérdések, amik most a legjobban foglalkoztatnak!. (Pl. Ki, vagy mi a legfontosabb most az életedben? Kik azok az emberek, akikkel a legszorosabb a kapcsolatod? Istennel milyen most a kapcsolatod? Közeli vagy távoli? Hol van most az életedben?)

Vegyete magatoknak egy papírlapot, és arra készítsetek egy alkotást, ami kifejezi ezeket az érzéseket, gondolatokat. 5 perctek van erre.

Amikor készen vannak: most egy kiállításon megyünk végig, mindegyik alkotásra elmondják a többiek, hogy mi jut eszükbe róla – szabadon asszociálva. Kérlek, figyeljete oda, hogy ne mondjatek semmi sértőt a másik embernek, inkább csak szavakat, érzéseket, pl.: hideg-meleg, energia, vidámság, szimmetria, stb. (Önismeretet gazdagító a résztvevők számára visszajelzést kapni a saját munkájukról, hogy mit akartak vele kifejezni és mit látnak meg belőle a többiek)

Miután egy alkotásra elhangzott 7-8 kifejezés, az alkotója mondja el, hogy mi volt a szándéka, mit akart kifejezni vele. Így megyünk végig az összes alkotáson.

Megjegyzés: A játékvezető figyeljen arra, hogy feszes tempójú legyen a megbeszélés, kb. 30 mp legyen a visszajelzésekre és 1 p az alkotás bemutatására, különben nagyon hosszú időt vesz igénybe a gyakorlat.

A játék vége után aki igényli, lefotózhatja a művét, és figyeljünk a termések eltakarítására.

Online változat:

Az előkészítéshez mindenki maga gyűjti a terméseket. A kezdésnél már sötét lesz, tehát erre előzetesen kérni kell a résztvevőket. Az alkotás felé fordított kamerával tudja megmutatni a többieknek. (Érdemes előre elmondani ezt a résztvevőknek, hogy a laptop stb. kamerájának hatótávolságában állítsák össze az alkotásukat.

2) 30. születésnap

Létszám: 3-12 fő

Kellékek: - időmérő eszköz

Instrukció: Gondolj arra, hogy 30 éves vagy. Hogyan zajlik a születésnapod? Kik vesznek körül, mit mondanak rólad, mit kívánnak neked? 1 perced van, hogy kigondold.

Hármasával beszélgetsetek erről! Mindegyikőtöknek van 3-3 perce a beszédhez, a másik csak hallgassa végig. Ha kérdezni szeretne, ezt csak akkor tegye, ha az idő még nem járt le.

A játékvezető tapssal, vagy más egyéb hanggal jelzi, ha cserélni kell a szerepeket.

Megjegyzés: -

Online változat: ahol az alkalmazott eszközön (zoom, goggle meet, skype, stb.) van lehetőség kiscsoportokat képezni, akkor párosával, ahol nem, ott a nagy körben lehet elmesélni.

3) Mit látok az arcodban ???!

Létszám: 8-12 fő

Kellékek: - A/4 papírlap minden résztvevőnek

- 1db toll/filctoll/ceruza / fő

- cellux/gyurmaragasztó (az online változathoz nem szükséges)

Instrukció: Válassz párt magadnak a csoportból, lehetőleg olyat, akit a legkevésbé ismersz. Hajtsd félbe a papírlapot, és egy alátétre tedd az öledbe.

A feladat az, hogy egy perc alatt le kell rajzolnod az arcát úgy, hogy nem nézel a papírlapra. Ha kész vagy, csere.

Egyesével mindenki felmutatja a rajzát. Jól láthatóan tartja, amíg beszél. Mesél arról, hogy mit lát érdekesnek, szépnek a párja arcában.

Megjegyzés: A rajzokat ki lehet tenni a falra, például a frissítőknél, és az imaéjjel alatt lehet nézegetni.

Online változat: a játékvezető nevezi ki a párokat. Egyebekben ugyanúgy, mint az offline változatban, kivéve hogy a képeket nem tudják a falra kitenni.

4) Lábatlankodás

Létszám: 10-12 fő

Kellékek: - a nehezített változathoz 1 vagy 2 toll

Instrukció: Álljatok körbe terpeszállásban úgy, hogy a lábatok összeérjen. Az a feladat, hogy körben egymás után két-két egymás mellett álló ember az összeérő lábát egyszerre kezdje el megemelni. Fontos, hogy figyeljetek egymásra, és ne csússzon szét a lábfejetek. A kör így indul el az egyik irányba, ezt kell a többieknek követniük.

Megjegyzés: A tempón, ha jól megy, idővel lehet gyorsítani is. Lehet nehezíteni is azzal, hogy közben a kezekben, ellenkező irányban körbemegy egy toll is. (akár kettő is).

Online változat:

Tartsd úgy a mobilt vagy kamerádat, hogy látszódjon a két lábad. A játékvezető határozza meg a sorrendet, ezt felírja saját magának, és a többiek megjegyzik, hogy ki van jobb/bal oldalról..

A sorrendben előtted levővel a jobb lábad, ér össze 😊 a következővel a bal. Egyszerre kell emelnetek a megfelelő lábakat. Nehezíteni azzal lehet a játékot, ha a sorrendet fejből kell megjegyezni.

Ha a lábak videozása nehezen kezelhető, lehet kézzel is csinálni.

5) Ügyi-fogyi

Létszám: 8-12 fő

Kellékek: - kisebb cédulák
- íróeszköz

Instrukció: Arra kérek mindenkit, hogy a cédulájára név nélkül írjon fel legalább három olyan dolgot, amiben nem nagyon ügyes.
Szedd össze a cédulákat és jól keverd meg.
Most felolvasom, ami a cédulákon van, és próbáljátok meg kitalálni, ki írhatta.

Online változat: Arra kérek mindenkit, hogy privát chat-ben küldje el nekem a 3 dolgot, amiben nem nagyon ügyes. (Ha az alkalmazásban nincs olyan lehetőség, hogy csak egy embernek küldj el valamit, akkor egy drive dokumentumot kell létrehozni és megosztani, mindenki abba írja a 3 dolgot.)

A továbbiakban ugyanúgy, mint offline.

6) Ments meg, január!

Létszám: 8-12 fő

Kellékek: - nincs

Instrukció: Álljunk körbe, és mindenki mondja el, melyik hónapban született. A játékvezető gyorsan sorolja a hónapokat (összevissza, vagy sorrendben) A résztvevő, ahányszor a születési hónapját hallja, fokozatosan, szaggatott mozdulatokkal elkezd leguggolni. Ha teljesen leguggolt, kiesik a játékból. A játék célja, hogy a résztvevők megmentsek egymást. Ha valaki megérinti a másikat, az megszabadul és újra felegyenesedhet, folytathatja a játékot.

Online változat: Leguggolás helyett a résztvevő elkezd oldalra kidőlni a képből. Érintés helyett a kieső játékos nevét kell mondani. Egy játékot megnézhetsz az alábbi linken.

<https://th-th.facebook.com/kozterem/videos/ments-meg-janu%C3%A1r/222814415500902/>

7) Állati

Létszám: 8-12 fő

Kellékek: - A/4 papír a csapatoknak
- íróeszköz

Instrukció: Oszd fel a csoportot legalább két, minimum 3-4 fős csapatra.
Feladat: 5 percek van arra, hogy minél több olyan értelmes szót írjatok fel, aminek ha egy hangját megváltoztatjuk, állatnevet kapunk. Pl. csík – gyík
Ha letelt az 5 perc, a csapatok felolvassák a szavakat, amikből állatnév képezhető.
A többi csapatnak ki kell találni, hogy milyen állatra gondoltak. Egyúttal ellenőrizhető, hogy érvényes-e a megoldásuk. Az győz, aki több érvényes szót tudott írni 5 perc alatt.

Online változat: a csoportot két csapatra oszd fel. Az instrukciók elhangzása és az esetleges kérdések megválaszolása után virtuálisan is oszoljatok 2 csoportra. Zoom alkalmazás esetén könnyű két csoportra osztani őket. Ahol nincs beépítve kiscsoportos beszélgetési lehetőség, ott a kilépés és egy másik hívásba való belépés lehet a megoldás. Mindegyik csapatban legyen időmérő ember. Az 5 perc letelte után térjenek vissza a közös online térbe. A továbbiakban ugyanúgy, mint offline.

Lehetséges szavak a csoportvezető számára:

| | |
|------------------|------------------|
| gyík – csík | rák - mák |
| sirály - király | nyuszi - puszi |
| főka/róka - móka | róka/béka - Réka |
| bálna - málna | hal - fal |
| juh - jut | sáska - sóska |
| majom - bajom | bika/béka - boka |
| birka - firka | puma - duma |
| kutya - kusza | teve - neve |
| ló - tó | macska - csacska |
| kacsa - kasza | mókus - mókás |
| medve - kedve | páva - láva |
| görény - sörény | csirke - csipke |
| pók - pék | rigó - rágó |
| disznó - diszkó | |
| szarka - tarka | |
| egér – elér/ígér | |
| sas – vas | |